

音響テクニカル・アーティスト科

(昼間部・3年制)

シラバス

全設置授業科目数	67	うち実務教員授業科目総数	48
全設置授業時間数	2814	うち実務教員授業時間数	1878
法令で定める基準授業時数シラバス提出分の授業科目数			10
法令で定める基準授業時数シラバス提出分の授業時数			274

1年次 音響テクニカル・アーティスト科 【1TA】

系列	授業科目	授業時数		単位	担当	実務教員による授業	シラバス添付の授業	備考
		前期	後期					
共通科目	基礎知識習得トレーニング	30	4	2	芹沢 ほか			講義
	ビジネス基礎講座	8	8	1	芹沢 ほか			講義
	音響用語	28		1	楠元 ほか	○ 28		講義
	音響概論	16		1	原田	○ 16		講義
	電気電子の基礎	16		1	末永	○ 16		講義
	電気音声信号		16	1	照井	○ 16		講義
	音響機器I	22		1	照井	○ 22		講義
	音楽史	32		2	松山	○ 32		講義
	舞台機構講座	8	16	1	見上・吉井	○ 24		講義
	映像音響検定講座		16	1	永谷	○ 16		講義
	効果音制作		20	1	石丸・吉井・金子(※)	○ 20		講義
	動画音声制作概論	8	8	1	染谷・山田	○ 16		講義
	演習企画立案 / シナリオ	8	8	1	見上	○ 16		演習
	パッケージメディア研究	15	15	2	見上・塩田	○ 30		講義
	英語	20		1	コールマン			講義
	練習音響工作	24		1	下久保	○ 24		演習
	演習機器オペレーションI	32	8	2	芹沢 ほか			演習
	演習機器オペレーションII	12	12	1	波多腰・溝淵			演習
	実習音響実技	36		1	波多腰	○ 36		実習
専門科目	Ongei実技判定	10	10	1	芹沢			演習
	演習クリエイティブソフトウェア実技I	28	32	4	楠元・波多腰	○ 60		演習
	照明概論	16		1	赤本	○ 16		講義
	聴能形成	8	8	1	見上	○ 16		講義
	音場入門I		18	1	中原	○ 18		講義
	演習ダビングミックス		32	2	波多腰	○ 32	☆ 32	演習
	音響機器II		16	1	楠元	○ 16		講義
	スタジオ実技判定		16	1	芹沢 ほか			演習
	演習レコーディング技法		20	1	波多腰	○ 20		演習
	P A システム	16	16	2	金子(峻)・福西ほか	○ 32	☆ 32	演習
総合・その他	音響機器実技判定		16	1	近藤	○ 16		演習
	演習ホールS R I		16	1	加藤	○ 16		演習
	演習ステージ課題制作		64	4	吉井・芹沢	○ 64		演習
	電気音響	8	8	1	田村	○ 16	☆ 16	講義
	ライブ制作インターンシップ		16	1	各担当	○ 16		実習
	研修オリエンテーション	4			各担当			講義
	演習音芸オリエンテーションI	30		2	各担当			演習
企業研究	演習プロモーション音源制作I	8	8	1	見上 ほか	○ 16	☆ 16	演習
	企業研究	2	2		進路指導部			講義
	ワークガイダンス	2	4		各担当			講義
	企業インターンシップ	8	8	1	各担当			実習
ガイダンス	ガイダンス	12	8		芹沢			講義
	合計	467	449	50		666	96	

2年次 音響テクニカル・アーティスト科 【2TA】

系列	授業科目	授業時数		単位	担当	実務教員による授業	シラバス添付の授業	備考
		前期	後期					
共通科目	エンタテインメントコンテンツ制作各論	16		1	巻島・磨知 田中・加島	○	16	
	演習 クリエイティブソフトウェア実技Ⅱ	28		1	永谷・波多腰 高橋(喜)	○	28	
	映像制作概論	16		1	港	○	16	
	映像音響検定講座Ⅱ	16		1	永 谷	○	16	
専門科目	音場入門Ⅱ	34		2	中原	○	34	☆ 34
	立体音響演習	32		1	中原・染谷	○	32	
	演習マスタリング	16		1	森 崎	○	16	☆ 16
	演習 M A	32		2	内 村	○	32	
	実習 映像音響制作	60		2	水野・高橋(喜)	○	60	
	演習 マルチトラックレコーディング	22		1	楠 元	○	22	☆ 22
	演習 スタジオレコーディング	16		1	塩 田	○	16	
	P A システムⅡ	24		1	小 松	○	24	
	演習 ホール S R Ⅱ	26		1	大 坪	○	26	
	演習 機器オペレーションⅢ	24		1	高橋(喜)ほか			
総合・その他	演習 プロモーション音源制作Ⅱ	8	8	1	見上ほか	○	16	
	演習 音芸オリエンテーション	30		2	各 担 当			
	ビジネス実務	16		1	高橋(喜)			
	卒業制作	32	560	25	高橋(喜)			
	ガイダンス	8	8		高橋(喜)			
	合 計	456	576	46		/ 354	/ 72	

3年次 音響テクニカル・アーティスト科 【3TA】

系列	授業科目	授業時数		単位	担当	実務教員による授業	シラバス添付の授業	備考	
		前期	後期						
専門科目	実習 ライブレコーディング	60		2	見上・楠元	○	60	☆ 60	演習
	音響コーチング演習	32		2	楠元	○	32		演習
	実習 課題レコーディング	16		1	楠元	○	16	☆ 16	演習
	実習 課題ミックスダウン	30		1	楠元	○	30	☆ 30	演習
	ポートフォリオ制作	240		8	楠元	○	240		実習
	研究課題制作	60	420	16	楠元	○	480		実習
その他	ガイダンス	4	4		楠元				講義
	合計	442	424	30		/	858	/ 106	

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目					
授業科目	音響概論			授業方法	講義					
開講年次	1年次	開講時期	前期	授業時数	16	単位				
担当教員	原田崇	担当教員 実務経験	元ソリッド・ステート・ロジック・ジャパン (株)セールスエンジニア。音響機器メンテナンスの経験豊富。							
授業概要	「音とはなにか」をテーマにその学術的知識を深める。									
到達目標	音の特性について学術的（物理的概論）に理解する。									
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none">・音の大きさ、速さ・周波数、音色・特性定位・反射、回折、屈折・音の理論・音の出る仕組み									
成績評価 方法	100点を満点とし、筆記試験・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。									

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目					
授業科目	電気電子の基礎			授業方法	講義					
開講年次	1年次	開講時期	前期	授業時数	16	単位				
担当教員	末永信一	担当教員 実務経験	SONY(株)にてリサーチャー、エンジニアとして長年勤務。現在は（一社）日本オーディオ協会専務理事							
授業概要	本校実習授業でも扱う音響映像機器の動作に必要不可欠な「電気」とは何かを知る。									
到達目標	電気電子の基礎知識を習得すると共に、問題意識を持って動作の想像力を養う。									
授業計画	<ul style="list-style-type: none">・オームの法則・直流、交流について・絶縁体、誘導体、半導体について・アナログとデジタル・映像、音声について									
学習内容										
成績評価方法	100点を満点とし、筆記試験・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。									

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目					
授業科目	電気音声信号			授業方法	講義					
開講年次	1年次	開講時期	後期	授業時数	16	単位				
担当教員	照井和彦	担当教員 実務経験	SONY(株)にてオーディオ商品の設計、広報、技術涉外等を行う。2015年よりオーディオ協会事務局長歴任。							
授業概要	電気、回路、機器についての学術的知識を深める。									
到達目標	電気、回路、機器についてより高度な内容を学び、各専門科目に応用できる知識を習得する。									
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none">・ オームの法則・ アース/接地・ 補助記号・ 平衡と不平衡・ インピーダンス・ 電気部品、パート・ 音響回路・ ダイナミックレンジとSN（シグナル・ノイズ比）・ 各種レベルメーター									
成績評価 方法	100点を満点とし、筆記試験・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。									

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目				
授業科目	パッケージメディア研究			授業方法	講義				
開講年次	1年次	開講時期	前・後期	授業時数	30	単位			
担当教員	見上陽一郎 塩田修		担当教員 実務経験	制作会社にて万国博上映動画の企画制作（見上）、レコーディングエンジニアとしてSony Music勤務後フリーランスで活躍（塩田）					
授業概要	音楽ソフト、動画ソフトの制作手法を学び、作品の鑑賞、分析を行う								
到達目標	音楽ソフト、動画ソフトの制作手法を知り、鑑賞力を高める。								
授業計画 学習内容	<ol style="list-style-type: none">1.音楽ソフトの制作工程2.音楽ソフトの鑑賞と制作手法の分析3.動画の単位4.ショットの決定要素と名称及び心理的効果5.モンタージュの基礎6.動画作品における音の演出法7.ドキュメンタリー作品をめぐる考察								
成績評価 方法	100点を満点とし、レポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目				
授業科目	演習 機器オペレーションⅡ			授業方法	演習				
開講年次	1年次	開講時期	前・後期	授業時数	24	単位			
担当教員	波多腰英靖 溝淵友香莉		担当教員 実務経験	—					
授業概要	学内実習教室の使用法説明								
到達目標	学生が主体となり安全な学内実習施設の使用を目指む								
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none"> ・LiveQ教室（演劇・ミュージカルの音響および照明技術等実習教室）説明 ・本館801教室（音楽イベントの音響および照明技術等実習教室）説明 ・本館9Fスタジオ（音楽レコーディング等実習スタジオ）説明 ・メディアセンター地下スタジオ（映像音響等実習スタジオ）説明 								
成績評価 方法	授業への積極的な参加・出席状況にて評価し単位を付与								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目				
授業科目	演習 クリエイティブソフトウェア実技Ⅰ			授業方法	演習				
開講年次	1年次	開講時期	前・後期	授業時数	60	単位			
担当教員	楠元剛史 波多腰英靖		担当教員 実務経験	担当教員の実務経験は授業計画欄に記載					
授業概要	コンピューターを道具とする考え方、その際の留意点等の習得を図る								
到達目標	コンピューター環境でのデータ管理習熟 ProToolsを用いた録音、編集、ミックス作業の習得								
授業計画 学習内容	Apple製デスクトップコンピューターでのデータ管理方法演習 ProToolsを用いて演習課題へ取り組む <ul style="list-style-type: none"> ・ ProToolsData構築 ・ ProToolsでの録音作業 ・ ProToolsでの編集作業 ・ ProToolsを用いての課題提出 担当教員の実務経験： <ul style="list-style-type: none"> ・ 2001年～：音楽レコーディング業務。2009年～2011年：レコード会社制作部にてディレクター業務。（楠元） ・ 年より録音スタジオ勤務を経て、レコーディングエンジニアとして活動中。1級舞台機構調整技能士。（波多腰） 								
成績評価 方法	100点を満点とし、課題提出や授業への積極的な参加状況を総合的に評価し、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	演習 ダビングミックス			授業方法	演習				
開講年次	1年次	開講時期	後期	授業時数	32	単位			
担当教員	波多腰英靖		担当教員 実務経験	2000年より録音スタジオ勤務を経て、レコーディングエンジニアとして活動中。1級舞台機構調整技能士					
授業概要	<p>「生もの」としての音を認識し 「生ものとしての音」を扱うことに慣れる</p>								
到達目標	サンプラーを用いてリアルタイムでの音響作業を体験する								
授業計画 学習内容	<p>課題台本からの作品理解演習 サンプラー操作の習熟 • SP404オペレーション • abletonLive運用 サンプラー素材作成実習 • ProToolsを用いた素材作成 発表形式でのダビングミックス</p>								
成績評価 方法	100点を満点とし、作品発表と授業への積極的な参加状況を総合的に評価し、60点以上に単位を付与する								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	音響機器 II			授業方法	講義				
開講年次	1年次	開講時期	後期	授業時数	16	単位			
担当教員	楠元剛史		担当教員 実務経験	2001年～：音楽レコーディング業務。2009年～2011年： レコード会社制作部にてディレクター業務。					
授業概要	基本的な音響機器の構造や動作原理を理解する。								
到達目標	構造を理解し、実際の使用時にイメージ持てるようになる。								
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none">ミキシングコンソールの機能と信号の流れエフェクター類の種類と仕組み・使用方法アナログテープレコーダーの構造と動作原理								
成績評価 方法	100点を満点とし、筆記試験・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	演習 レコーディング技法			授業方法	演習				
開講年次	1年次	開講時期	後期	授業時数	20	単位			
担当教員	波多腰英靖		担当教員 実務経験	2000年より録音スタジオ勤務を経て、レコーディングエンジニアとして活動中。1級舞台機構調整技能士					
授業概要	物理現象を電気信号に変換することについての理解を深める 声の録音(収音) 楽器の録音(収音)								
到達目標	学生が主体となってのマイク選定、マイクセッティングを目標とする								
授業計画	マイクロホンの特徴理解のための実験 ・型番、構造的特徴、指向性 録音スタジオでの模擬ラジオ番組制作								
学習内容	・音声収録実習 ・リアルタイムプログラムの録音 ピアノ録音 ・楽器収録演習								
成績評価方法	100点を満点とし、課題提出と授業への積極的な参加状況を総合的に評価し、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目					
授業科目	音響機器実技判定			授業方法	演習					
開講年次	1年次	開講時期	後期	授業時数	16	単位				
担当教員	近藤頌	担当教員 実務経験	制作や舞台などの現場を経て、バンケットの音響・照明・映像・配信・設備管理実務に従事。2級舞台機構調整技能士。							
授業概要	舞台機構実技判定3級実技試験に向けた基礎訓練									
到達目標	舞台機構実技判定3級実技試験に合格できるようになる									
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none"> ・班別（少人数）での個別指導 ・実技全体の流れを練習 <ol style="list-style-type: none"> 1.仕込み 2.回線チェック 3.ナレーター案内（3～5のコミュニケーション） 4.サウンドチェッククリハーサル 5.本番 6.ばらし/原状復帰 									
成績評価 方法	100点を満点とし、実技試験・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。									

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	ライブ制作インターンシップ			授業方法	実習				
開講年次	1年次	開講時期	後期	授業時数	16	単位			
担当教員	各担当		担当教員 実務経験	音響会社／ライブハウスでの実務経験5年以上の技術者					
授業概要	提携先ライブハウスや音響会社における就業体験								
到達目標	大規模音響システム設営／オペレート現場の就業体験、ライブハウススタッフとしての就業体験を通じて、現場の実態を知ルトとともに、またスタッフとしてのコミュニケーションスキル／操作スキルの向上を図る								
授業計画 学習内容	<ol style="list-style-type: none">1. 提携先担当者からの就業体験概要説明2. 大規模コンサート現場、ライブハウスイベントにおいての現場就業体験								
成績評価 方法	100点を満点とし、レポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	総合・その他				
授業科目	研修 オリエンテーション			授業方法	講義				
開講年次	1年次	開講時期	前期	授業時数	4	単位			
担当教員	各担当		担当教員 実務経験	—					
授業概要	学内教員による講話とオリエンテーリングによる新入生交流								
到達目標	専門学校で学ぶにあたっての心構え醸成と、新入生の交流促進								
授業計画	1. 学内教員による講話 2. クラス／班に分かれて、学校周辺のオリエンテーリング 3. レポート作成								
学習内容									
成績評価 方法	—								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	総合・その他					
授業科目	演習 プロモーション音源制作Ⅰ			授業方法	演習					
開講年次	1年次	開講時期	前・後期	授業時数	16	単位				
担当教員	見上陽一郎ほか	担当教員 実務経験	1995年より多数のクラシック音楽を録音							
授業概要	国内外の音楽コンクール用審査音源の収録、ミックス									
到達目標	良好な演奏を引き出すための演奏家とのコミュニケーション、機器の設営／操作への習熟、音の聴き分け能力育成									
授業計画	1. 演奏家との打ち合わせ 2. 収録システム案の作成 3. 収録機器の設営 4. リハーサル時間を利用しての音調整 5. 収録本番 6. 必要に応じて編集、マスタリング／オーサリング作業 7. 納品									
学習内容										
成績評価 方法	100点を満点とし、授業への取り組みおよび出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。									

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	総合・その他				
授業科目	企業研究			授業方法	講義				
開講年次	1年次	開講時期	前・後期	授業時数	4	単位			
担当教員	進路指導部		担当教員 実務経験	—					
授業概要	本学の学生が興味を持つような、音響や照明、レコーディング、マスタリング関連会社の関係者を招き、特別講義をしていただく。								
到達目標	本学学生の就職目標となる各業種の職種やその職務内容を知り、自己の適性やその職種を目指すための学習計画や心構えを構築する。								
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none"> ・ 音楽コンテンツ技術制作関連企業関係者による講義 ・ 舞台技術制作関連企業関係者による講義 ・ 放送技術制作関連企業関係者による講義 ・ 専門機器取扱い企業やメーカー企業関係者による講義 ・ 企業訪問 <p>音楽録音スタジオ 映像編集スタジオ PA技術会社 劇場／ホール 等</p>								
成績評価 方法	—								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目					
授業科目	エンタテインメントコンテンツ制作各論			授業方法	講義					
開講年次	2年次	開講時期	前期	授業時数	16	単位				
担当教員	卷島英司 磨知 隆 田中有香 加島貴彦	担当教員 実務経験	担当教員の実務経験は授業計画学習内容欄の担当者名後に()内記載							
授業概要	プロフェッショナルとしてエンタテインメント業界の様々なコンテンツ制作に携わる講師による講話									
到達目標	エンタテインメント業界の様々なコンテンツに対する理解を深める									
授業計画 学習内容	<p>●広告制作/TVコマーシャルの企画、制作までの流れ・演出手法等。</p> <p>担当：卷島（広告会社クリエイティブ・ディレクター。多くの企業CMを担当。全日本CMフェスティバル等受賞歴多数。）</p> <p>●ミュージックビデオ制作/ミュージックビデオ制作プロデュースとは・制作現場や運営の流れ・撮影から編集までの制作技法等。</p> <p>担当：磨知（音楽番組専門局のスペースシャワーを経て、現在（株）629代表取締役社長。多くのPVやライブ映像の制作技術全般のプロデューサー及び統括を行う）</p> <p>●映像音響制作の流れ /MAについて（編集、整音、収録、ミックス等）。</p> <p>担当：田中（1993年よりMA(映像音響)に従事。2003年に(有)サルミックス設立。）</p> <p>●映像制作 /放送・イベント・コンサートにおける新しい映像コンテンツの制作演出手法について（プロジェクションマッピング、CG等）。</p> <p>担当：加島（映像プロデューサーとしてMV、TV-CM、Web動画等多くの作品を手がける。）</p>									
成績評価 方法	100点を満点とし、レポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。									

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	共通科目					
授業科目	映像制作概論			授業方法	講義	遠隔				
開講年次	2年次	開講時期	前期	授業時数	16	単位				
担当教員	港郁雄	担当教員 実務経験	MAエンジニアとしてソニーPCL(株)に勤務。日本ポストプロダクション協会講師および映像音響処理技術者資格認定試験問題作成委員。							
授業概要	映像作品の編集から完成までの過程を映像と資料で講義									
到達目標	映像作品に関する職種や作業工程を知識として習得									
授業計画 学習内容	<ol style="list-style-type: none">1.プリプロダクションとは2.プロダクションとは3.プロダクションの作業内容 / 演出・撮影・照明4.プロダクションの作業内容 / 音声収録・CG,VFX合成5.ポストプロダクションとは6.MAとは7.マスタリングとは8.レポート課題作成									
成績評価 方法	100点を満点とし、レポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。									

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	立体音響演習			授業方法	演習				
開講年次	2年次	開講時期	前期	授業時数	32	単位			
担当教員	中原雅考 染谷和孝		担当教員 実務経験	音響設計家として多数の音響スタジオ設計を手掛ける。(株)ソナ取締役（中原） サウンドデザイナーとして多くの映画・ゲーム作品のサラウンド音響を手掛ける。（染谷）					
授業概要	インパルスレスポンスの測定とFOAリバーブの作成を行うための解説を中心に立体音響への理解を深める。								
到達目標	インパルスレスポンスの測定とFOAリバーブの作成を行い、3Dミックスを作成する。								
授業計画 学習内容	01. インパルス応答の測定とFOAリバーブ作成 02. チャンネルベースではない OBA & SBA ミックス 03. 実習：FOAリバーブ採取 04. 実習：FOAリバーブ生成 05. 06. 実習：OBA & SBA ミックス 07. 再生環境セットアップ 08. ミックス作品発表 & 試聴								
成績評価 方法	100点を満点とし、レポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	演習 ホールSR II			授業方法	演習				
開講年次	2年次	開講時期	前期	授業時数	26	単位			
担当教員	大坪宏昌		担当教員 実務経験	コンサート音響、企業カンファレンスや展示会など 様々な音響現場のオペレートやシステム設計に携わ る。Leisurely Sound代表。					
授業概要	デジタルコンソールを使用し、ホールでの音響機材設置および実際の業務を想定した音響作業を、演習授業を通じて体験する								
到達目標	ホールにおける音響機材の安全な設置方法、デジタルコンソールを使用したオペレート作業の習得								
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none"> ・オリエンテーション ・機材プランニング ・資料作成 ・学内施設でのシステム確認 ・ホール演習（機材設置・FOHおよびモニターエンジニアの体験・アコースティックの生演奏をライブミキシング） 								
成績評価 方法	100点を満点としレポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	演習 プロモーション音源制作II			授業方法	演習				
開講年次	2年次	開講時期	前・後期	授業時数	16	単位			
担当教員	見上陽一郎ほか		担当教員 実務経験	1995年より多数のクラシック音楽を録音					
授業概要	外部から委託されたコンクール応募用音源の収録、ミックス、編集、納品								
到達目標	音声／動画収録、ポストプロダクションのノウハウと同時に、演奏家が安心して演奏に集中できる雰囲気の作り方も身につける								
授業計画 学習内容	<ul style="list-style-type: none">(1) 収録システムプラン作成(2) 仕込み(3) 収録／ミックス(4) 必要に応じて編集(5) マスタリング／オーサリング(6) 納品								
成績評価 方法	100点を満点とし、取り組みの様子、提出物の出来栄えおよび出席点の総合評価を行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	総合・その他				
授業科目	ビジネス実務			授業方法	講義				
開講年次	2年次	開講時期	前期	授業時数	16	単位			
担当教員	高橋喜朗 実務経験		担当教員 実務経験	—					
授業概要	就職活動や就業時のマナー、書類作成に関するスキルの向上をはかる								
到達目標	基礎的なビジネスマナーの習得								
授業計画	<ul style="list-style-type: none">・採用担当が就活生に求めるものとは・自己分析・自己PRとは								
学習内容	<ul style="list-style-type: none">・ビジネスメールのマナー・電話応対のマナー・模擬作文試験・ポートフォリオ作成								
成績評価方法	100点を満点とし、授業への参加姿勢・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	総合・その他				
授業科目	卒業制作			授業方法	実習				
開講年次	2年次	開講時期	前・後期	授業時数	592	単位			
担当教員	高橋喜朗		担当教員 実務経験	—					
授業概要	これまで学んできた知識や技術を生かし、自信が主体となり作品を作り上げる。								
到達目標	作品を企画から制作し、完成させる。								
授業計画	<ul style="list-style-type: none">・作品の研究と分析・企画立案と企画書作成・構成・脚本・制作意図について・作品制作、発表へ向けての準備・YouTubeをプラットフォームとし、動画作品をオンライン発表								
学習内容									
成績評価方法	100点を満点とし、レポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	総合・その他				
授業科目	ガイダンス			授業方法	講義				
開講年次	2年次	開講時期	前・後期	授業時数	16	単位			
担当教員	高橋喜朗		担当教員 実務経験	—					
授業概要	受講、学校生活、インターンシップ、就職活動などに関する指導、情報提供								
到達目標	受講、学校生活、インターンシップ、就職活動などに関する理解を促進し、学生が安心して就学できるよう支援する								
授業計画 学習内容	<ol style="list-style-type: none">新学年オリエンテーション（シラバス／学則の説明など）重要度の高い新規カリキュラム開始にあたってのオリエンテーションインターンシップ、アルバイト募集、就活促進等に関する説明など								
成績評価 方法	—								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	専門科目				
授業科目	実習 課題レコーディング			授業方法	演習				
開講年次	3年次	開講時期	前期	授業時数	16	単位			
担当教員	楠元剛史		担当教員 実務経験	2001年～：音楽レコーディング業務。2009年～2011年： レコード会社制作部にてディレクター業務。					
授業概要	外来ミュージシャンのレコーディングを学生主体で行う。								
到達目標	学生主体でレコーディング作業を遅滞なく行える								
授業計画 学習内容	9Fスタジオを用いた実践的なレコーディング演習。								
成績評価 方法	100点を満点とし、レポート・出席点の総合評価で行い、60点以上に単位を付与する。								

学科	音響・テクニカルアーティスト科			系列	総合・その他				
授業科目	ガイダンス			授業方法	講義				
開講年次	3年次	開講時期	前・後期	授業時数	8	単位			
担当教員	楠元剛史		担当教員 実務経験	—					
授業概要	受講、学校生活、インターンシップ、就職活動などに関する指導、情報提供								
到達目標	受講、学校生活、インターンシップ、就職活動などに関する理解を促進し、学生が安心して就学できるよう支援する								
授業計画	1. 新学年オリエンテーション（シラバス／学則の説明など） 2. 重要度の高い新規カリキュラム開始にあたってのオリエンテーション 3. インターンシップ、アルバイト募集、就活促進等に関する説明など								
学習内容									
成績評価 方法	—								